

El Anti-Rush en The Conquerors

Escrito por Jacobo

Generalmente, estas estrategias contra la fiebre pueden servir para con muy poco tiempo que tenga que correr de caballería, con la que prevenir la oponente para prosperar con facilidad. Si va a doblar el juego en una dura batalla durante los primeros 30 minutos de juego que tendrá la ventaja de que usted está esperando que el tipo de juego, y con la práctica podrás superar esto. Inicio como siempre conseguir la casa y en busca de lo último en ovelhas. Enfoque madera y los alimentos desde el principio. Enfoque feudal a la adquisición de un poco más comida. Una vez en feudal, no de residuos de alimentos en cualquier actualización o de recursos. La comida es muy importante y que necesita grandes cantidades de ella. Esperamos que haya encontrado una oposición feudal situado el centro de su ciudad y algunos otros edificios clave.

Iniciar la construcción de Caballería Scout no enviarlos a otros las partes del mapa. Estas son las primeras unidades para diseñar una zona de control de en el área de su oponente. Inicialmente como una especie de bloqueo, lo que aumenta Para obtener información acerca de los alrededores. Una vez que haya un pequeño equipo comienza con las tácticas de guerrilla. Rápidamente, usted tendrá que comprar una aldeanos salto bueno para comer. Construir granjas, los buques de pesca y los cazadores de la medida de lo posible. Lleve a su caballo y lo utilizan para matar a algunos Hicks, cuando tu enemigo tiene una oportunidad. Cuando se intenta enviar para ayudar a los aldeanos escapar de él, porque los caballos son muy rápidos. Obligarlo a hacer cambios en el orden de sus edificios. Su meta en la época feudal es reducir la la velocidad de avance a la Edad del Castillo, a fin de compensar su edificio caballería.

Castillo Edad Usted debe estar en la Edad del Castillo cuando su oponente también lo es. Si no, la táctica anti-rush puede ir en drenaje. Lo primero que debe hacer al llegar a la Edad del castillo la versión mejorada de la caballería ligera. Escribir a los habitantes del pueblo cerca de la zona de la mapa de tu oponente para iniciar la construcción de centros urbanos de todo el en él. Estas áreas deben ser conocido un poco antes para que no ningún obstáculo para la construcción. Puedes buscar estos puntos clave que se asfixiar a su oponente por falta de recursos, el uso Palaside pared (pared de más pobres), los muros (paredes) y las torres. Nunca deje a los aldeanos a construir y la caballería. Una vez que tenga esta carrera razonablemente que figura detrás de la caballería y de cualquier de las estructuras anteriores, iniciar la construcción de la base que se necesita para pasar a la Acerca de la edad imperial este momento usted debe comenzar la construcción de armas redes de cerco (Rams, onagros ...) para comenzar a destruir el contenido y que cualquier Centro de la ciudad salió de su bloque.

Si ambos están en su imperial debe tener una ahorro enorme ventaja sobre tu oponente en este tiempo. Iniciar construir armas de asedio y unidades para protegerse y atacar.

Notas:

1) Esta construcción es arriesgada y depende de la ubicación elegida. Construcción de caballería, no se puede contrarrestar un ataque por sorpresa, de 20 de hombre de armas o

Falange. Debido a la gran necesidad de las explotaciones y los cazadores, los aldeanos sin protección por el Centro de la ciudad es muy común, pero trate de no dejar a alejarse. Recon tan bueno y se acosa constantemente críticos.

2) Nunca deje de capacitación a los aldeanos. Hunt todos los animales procedentes en un principio, siempre hacer esto porque la comida vendrá mucho más rápido cuando sólo terminará a cualquier recurso alrededor empiezan a crecer.

3) Crear unidades para ayudar a su caballo, donde usted necesita cuando usted de que empiezan a dominar la tierra cerca de la base de la misma. Tiradores Pikemans y donde necesitar. De vez en cuando se ejecuta con un suicidio por el explorador en el mismo para conocer el territorio que ocupa, y la ubicación de las bases militares.

4) No enviar sus unidades a destruir su búsqueda sólo atacan a militares los aldeanos y los edificios sin él aparte. Y nunca se pega en torno a si se perderá una pelea. La comida que se pierde si pierde su caballería podría estropear y volver en un juego de largo. En lugar de huir, y matar a más aldeanos. La velocidad es su aliado!

5) Multi-tareas. Esta es la parte más difícil de cualquier juego, atacar y construcción, al mismo tiempo. No descuide su base, o no hacer las actualizaciones y aldeanos. Obtener las unidades de defensa a su base. Palisades pared son grandes, de bajo costo y pueden construir muy rápidamente. Póngalos en puntos que usted consigue de los recursos y alrededor de la ciudad Centros de cerca de la base de tu enemigo, así que q primero debe destruir la pared y luego su base (dejar un agujero o dos a permitir a los aldeanos a recoger los alimentos. Construir arqueros, ya que no utilizan los alimentos se dejará a su caballería.

6) ¡Oh Mi Dios no se olvida de la torres de vigilancia. Construir con ellas a fin de evitar tu oponente para robar caballos y espacio para construir un Centro de la ciudad en esquina del mapa. Además, colocándolos en modo alguno a la ciudad se beneficiarse en gran medida.

7) Trate de utilizar 2 o más escuadrones de caballería, una para tomar a los defensores y otro flanco de la ciudad. Si usted puede mantener a muchos aldeanos en el TC que has ganado. Sea creativo con sus ataques y no tener miedo a huir. Crear tácticas y mantener durante un tiempo, vale la pena organizar un régimen bien diseñado para matar a los aldeanos. Matar a los aldeanos por la noche a expensas de una unidad de caballería. Una vez que haya 10 + caballería. El tiempo que tarda la construcción de Otro aldeano y recursos perdido en gran medida durante ese tiempo es más que vale la pena la diferencia en el costo de los alimentos. Los madereros son grandes objetivos como en grupos y son por lo general fuera del alcance de la Ciudad Centro.