

Rush de Arqueros a caballo mongol

Escrito por Jacobo

Los Mongoles son una civilización divertida para utilizar. El bonus de caza, mejores arqueros a caballo, y una fuerte caballería ligera le dan un buen manejo. Jugadores que saben usar bien esta civilización son difíciles de contraatacar ya que siempre pueden respaldar lo ya mencionado con un fuerte ataque de infantería. Los arqueros a caballo eran bastante débiles en Age of Kings, pero han sido mejorados en la expansión The Conquerors. Esto le ha dado a jugadores que utilizan esta civilización una nueva esperanza de poder construir un imperio. En mapas donde la caza es abundante, podrás montar un ataque rápido. En mapas donde la caza es limitada, tendrás problemas tratando de aprovechar bien las ventajas de tu civilización. El mapa más recomendado para éstos es Escandinavia. La estrategia a continuación se hizo pensando en un mapa donde la caza abunde. En estos mapas el flush es mandatorio, aunque un castillo rápido también sea una buena opción. La estrategia consiste en hacer uso de tus bonus económicos para lograr un castillo rápido y poder dominar.

-

Concéntrate en las fuentes de recursos rápidos: jabalís y ciervos.

-

Alcanzar la era Feudal con aproximadamente 25 - 27 aldeanos, y llegando entre los 11:30 - 12:00

-

Tener la madera suficiente para inmediatamente construir dos edificios Feudales. Clickear en castillo alrededor del minuto 12:00 - 12:30

-

Alcanzar Castillos alrededor de 14:40 - 15:10 y comenzar a atacar con caballería ligera, arqueros a caballo y jinetes.

Aldeano

Tiempo

Accion

Notas

Rush de Arqueros a caballo mongol

Escrito por Jacobo

1-3	Construir	2 casas, comida	Exponer	cuanto antes en círculos por ovejas y piedra.
4-8	Ovejas y	Fruta	De ser necesario, obliga a los	
	Estudia	el telar		
9	Jabalí	#1		Trae el jabalí a tu centro urbano
10		Comida (jabalí)		
11	Casa,	madera		
12	Jabalí	#2		Trae el jabalí a tu centro urbano
13-14		Comida (jabalí)		
15	Construye	un molino cerca de los ciervos		
16	Oveja			
Envía	7-8 de los aldeanos en los jabalíes a la próxima fuente de comida, el			resto a mano
17	Casa,	madera		
18-23	Madera;	construye el campamento maderero cuanto		
24-25	Oro			

Rush de Arqueros a caballo mongol

Escrito por Jacobo

9:20-9:50

Clickea en Feudal

Continúa cortando madera y cazando animales, en

11:30-12:00

Llegada a Feudal.

Construye una herrería y un mercado. Crea 2 aldeanos m

12:00-12:30

Clickea en Castillos

Envía 2 de tus cazadores. Debes construir cereales en el

14:40-15:10

Llegada a Castillo

Crea arqueros a caballo y ataca al enemigo, construye

Continúa creando arqueros. Sigue explorando por nuevas fuentes de recursos. Trata de que tu enemigo no consiga juntar madera. Mantén la presión una vez que hayas alcanzado Castillos, pero no descuides tu economía. Tendrás que utilizar esa madera extra para hacer granjas. Tómate el tiempo para amurallar tu ciudad tempranamente, así no podrán contra atacarte mientras estés a la ofensiva.