

Planeación :

Primero antes que nada, debes mirar y revisar contra que civilizaciones te estas enfrentando antes de atacar, y tener en cuenta cuantos razings necesita tu civilización para conseguir aldeano. Aunque viene influyendo siempre en un CBA el ataque y la defensa en equipo primero nos remontaremos a lo individual.

Antes de pasar al trabajo en equipo y forma individual quisiera decir que aunque con las civilizaciones más feas podemos derrocar al más fuerte. Tomemos el caso de celtas, vikingos o godos Vs Persas o Hunos (literalmente las mejores) con una buena estrategia de distracción y análisis del enemigo podemos colarnos dentro de sus castillos y así bajarle, pero lo que no puede ser de nuestro agrado es que por lo general los aliados entran a defender a su compañero, entonces ya que vemos que lo tienen protegido con unidades - procedemos a atacar a otro para distraer su atención y luego ir hacia el objetivo que serían los castillos del persa. Tomen esta Experiencia Servirá de Mucho :)

Antes que nada trata tu solo o con un compañero conseguir aldeano para tener una mera posibilidad de protección de entre los castillos que son la meta del juego, las puertas alejadas de los enemigos. Para esto pondré hipotéticamente Dos Civilizaciones claves en CBA.

Ejecución :

Mayas - Bizantinos : Ya que los Mayas solo necesitan un razing para sacar aldeano y le cuesta romper la puerta o dicho edificio que se quiera derrumbar, entra el bizantino a aflojar o debilitar el edificio que se quiera atacar para conseguir aldeano, mientras este ataca la construcción los Mayas van defendiendo a dicho compañero, luego de que este haya debilitado el edificio o la construcción se intercambiarán los papeles, el Bizantino ahora cubrirá y los Mayas atacarán la construcción, al estar debilitado le queda más sencillo a los arqueros y así poder sacar aldeano más fácil por medio de esta técnica de equipo. Recuerda que no solo se puede hacer con esta civilización sino con muchas otras y hay diferentes maneras de hacer que hasta la debilidad de la civilización se convierta en el punto clave de la partida. Esta Técnica es efectiva si hay alguna civilización contraria que sea capaz de atacar los castillos al toque

Defensa :

Ahora Cuando Los Mayas tienen aldeano lo mas conveniente seria taparse con murallas en los castillos y en las puertas para asi evitar que el enemigo saque aldeano, y despues mandar un aldeano para tapar a su aliado por si sea el caso se haya demorado en sacar aldeano o le esten atacando y haciendo presion para asi darle de baja.

Ataque :

Despues de haber hecho esto procedemos a construir - Lo recomendable seria hacer los dos edificios claves como un establo y una arqueria en el espacio donde salen los aldeanos para asi poder desarrollar las tecnologias sin preocuparse de detener la produccion de unidades. Y para los edificios puedes hacer dos filas. Una de establos y arquerias, O tres filas de establos - arquerias - arquerias o viceversa. Esto depende de la estrategia del jugador para sacar las unidades que el convienen y en donde.

OPCIONAL : Puedes suprimir la puerta que esta en la parte donde salen los aldeanos, y asi te eliminara las murallas de tu base y esto te dara mas espacio para que tus unidades se muevan mas libremente dentro de tu zona. y Si deseas Rompes los dos muros de la esquina para que puedan salir libremente. Pero esto tiene un pequeño error no aconsejable, ya que abriste dicha muralla y rompiste los dos muros, estarias expuesto a que se te metan por dichos canales y dañe todos los edificios de tu base y asi quedes vulnerable. Por eso es recomendable destapar la muralla que te parezca conveniente.

Evaluación :

Y mas adelante cuando la partida esta en su climax y todos estan en imperial , amurallados y creando unidades a morir. Vienen a entrar en dicha situacion las contraunidades , como su palabra lo dice contrarresta. Entonces te voy a dar lo basico que te debes aprender.

Guerrilleros - Contrarrestan - Arqueros, Arqueros a Caballo

Aprende a jugar CBA extendido

Escrito por Jacobo

Camellos - Contrarrestan - Caballos

Pikeros - Contrarrestan - Caballos igualmente

Caballos - Contrarrestan - Arquero, Guerrilleros, Arqueros a Caballo, Campeones

Luego cuando ya lo tienes encerrado en la base, seguir usando dichas unidades y luego presionar con arietes hasta que sus muros cedan y des por muerto a tu adversario.