

Consejos para el flush

Escrito por Jacobo

Una de las mayores ventajas al realizar un flush es el saber cuánto cuestan las unidades, debido a que necesitarás hacer muchas.

Por ejemplo: un arquero cuesta 25 de Madera/45 de oro, así que necesitarás mucho oro y un poco más de la mitad de ese costo en Madera para generar varios arqueros. Aparte del costo de los arqueros, necesitas 175 de madera por cada barraca (cuartel) y arquería que construyas, y a fin de mejorar tu velocidad de recolección de Madera, pronto deberás investigar el hacha de doble filo (para un 20% de incremento en la recolección de madera), lo que te costará 100 de Comida y 50 de Madera.

Ahora, que si planeas usar Skirmishers (guerrilleros), necesitas 25 de comida/35 de madera por cada uno, pero cualquier flusher con experiencia te dirá que obtener la madera es lo de menos... es la comida lo que necesitas debido a que debes seguir produciendo aldeanos a la vez que haces guerrilleros. Si te descuidas, es fácil encontrarte en la situación de que tienes madera en exceso y no tienes comida!

Así que necesitarás granjas y fuentes adicionales de comida, como ciervos (los ciervos son la mejor alternativa si quieres comprar mejoras para tus guerrilleros en la herrería pronto, debido a que las granjas producen comida lentamente a comparación de obtenerla de ciervos).

La mayoría de las formas de flush son estrategias que requieren un nivel de intermedio-avanzado a experto, debido a que involucran un control muy preciso de las tareas de cada aldeano, el saber cuando producir aldeanos o unidades militares, y el saber cuando hacer atacar o retroceder a tus unidades militares. Las torres bien colocadas y las murallas añaden complejidad al asunto. La razón por la que algunas personas pueden realizar un flush de manera exitosa llegando a feudal con tan sólo 21 aldeanos es que saben como balancear su economía al máximo.

Los jugadores inexperimentados frecuentemente cometen el error de avanzar a feudal con muy pocos aldeanos, y luego sufren las consecuencias, cuando carecen de algún recurso crítico, como comida cuando quieren hacer un flush con guerrilleros o bien madera/oro cuando es un flush con arqueros. Para estos jugadores, el pasar a feudal con 24 o más aldeanos es una mejor alternativa, debido a que contarán con suficientes aldeanos para erigir más murallas en la transición a feudal, mientras que un enemigo generalmente no atacará antes de los 13

Consejos para el flush

Escrito por Jacobo

minutos (a no ser que haga un rush de torres, claro), debido a que hasta los 13 minutos las pocas fuerzas feudales que haya acumulado pueden fácilmente ser vencidas por una turba de aldeanos. Si llegas a feudal mucho tiempo después que tu enemigo, ten en cuenta que una torre bien colocada, frecuentemente puede contener el avance de tu enemigo y te da el tiempo que necesitas para construir arqueras y mejorar tus tropas. Recuerda que tú tienes la ventaja económica cuando llegas a feudal con más aldeanos.

Otro requerimiento para un buen flush es un excelente manejo de unidades. Habrá ocasiones cuando veas que las fuerzas enemigas están en el modo de 'patrullaje' y vencerán a tus tropas si no retrocedes rápidamente. Otras veces, deberás mantener a tus arqueros alejados de torres o centros urbanos con aldeanos acuartelados. Debido a que los flushers experimentados deben manejar una economía sumamente eficiente a la vez que atacan, no es ninguna sorpresa que ellos desarrollan aptitudes de micromanaje a gran velocidad, con énfasis en la producción de tropas. Los mejores flushers se distinguen por el excelente manejo de tropas, pues el jugador que se da cuenta de cuándo es momento de retirar su ejército frecuentemente tiene la ventaja más adelante en el juego. Para desarrollar estas aptitudes, es necesaria mucha práctica. Se requieren muchos juegos para desarrollar un control de nivel experto del ratón y el teclado y para saber dónde debes colocar a tus aldeanos para obtener los recursos necesarios para generar la combinación de tropas que necesitas.

Consejos de DaRq_Minus

Aquí tienen algunos consejos (aunque realmente odio las batallas en feudal).

Ya no consideres los ataques en feudal como un 'rush'.

Es simplemente la manera en que se juega este juego. No es un Rush.

Esa es la primera barrera mental para entender el juego apropiadamente. Muchos jugadores han tratado de vencer el flush sin tener que hacer flush ellos mismos. Estos intentos

Consejos para el flush

Escrito por Jacobo

funcionaron por un tiempo (yo me volví muy bueno para defender contra flushes y realmente lo disfrutaba aún las veces que al final perdía), pero eventualmente la gente practicó tanto el flush, y se volvió tan bueno en ello, que en la actualidad es prácticamente imposible detenerlo sin hacer flush tú mismo.

Nota: cuando digo “flush” me refiero a la lucha en feudal, no al artículo original rush de arqueros/torres por gutter_rat.

Debes practicar para llegar a feudal lo antes posible con una economía decente. Si consigues un tiempo a feudal de 10:47, normalmente deberías tener 22 Aldeanos, claro, si tienes cualquier civilización que no sea Chinos o Mayas. Practica tu inicio de juego y observa partidas grabadas para obtener ideas y tips de ellas. A continuación te presento algunos parámetros que generalmente te indicarán cuales son las intenciones de tu enemigo (y los tiempos que debes obtener si tú eres el que va a hacer flush ;):

Rush con Torres - Generalmente tiempo a Feudal de aprox. 9:15, contando con 19 Aldeanos.

Rush de Arqueros - Feudal a los 10:15 con 21 aldeanos

Rush con Guerrilleros/Exploradores/Hombres de Armas - 23 ó 24 aldeanos, feudal de 11:00 a 11:30.

Estos deberán ser tus objetivos para la guerra feudal:

1. Recolecta comida como un loco desde el inicio. Necesitas avanzar a feudal rápidamente con una producción constante de aldeanos. Mientras avanzas a feudal, cambia a la recolección de madera a fin de construir tus edificios militares. Generalmente, cuando vayas al 75% del avance a feudal, cambias las tareas de tus aldeanos para recolectar los recursos que necesites para la producción de tus unidades militares elegidas una vez llegues a feudal. Tu manera de pensar debe ser “recolectar lo que necesitas, cuando lo necesitas”.

2. EXPLORA a tu oponente y determina qué es lo que pretende. Está minando piedra muy temprano en el juego? Entonces debes esperar un rush de torres. Esta minando oro a los 10:00 ? Cuantos de sus aldeanos están en el oro ? Si sólo tiene 2 ó 3, espera un rush de milicias u hombres de armas... Si hay de 4 a 6, espera un rush de arqueros... Si tiene granjas y llega a feudal después de los 11:00, puedes esperar un rush de guerrilleros o (menos frecuentemente) de exploradores... Debes tener a tu explorador constantemente buscando para descubrir si ha construido arquerías, establos o más de un cuartel. La exploración del enemigo es algo que los novatos o intermedios no hacen y es lo que te permite dejar de ser siempre la 'víctima' que sólo reacciona ante el ataque del enemigo en vez de estar preparado contra él.

3. Trata de anticiparte a las unidades militares que va a construir, y fabrica unidades de contrarreste... Frecuentemente la primera batalla entre jugadores de nivel similar (si los dos llegan a feudal casi al mismo tiempo) es determinante en el juego. Si tú sabes qué esperar y te preparas contra ello, tendrás la iniciativa.

4. Tu objetivo deberá ser atacar su economía con toda tu fuerza. Aún si sólo consigues hacer que sus aldeanos se acuartelen en su centro urbano o torres sin conseguir eliminar a muchos de ellos, estás evitando que sus aldeanos trabajen y estás ganando una ventaja económica. Recuerda que la clave de los juegos de estrategia en tiempo real es recolectar lo que necesitas cuando lo necesitas, y GASTAR tus recursos cuanto antes. Pienso que al ganar esta habilidad es cuando te vuelves un intermedio-experto. Mientras más rápido inviertas los recursos que has recolectado (claro, en la manera más eficiente posible), te será más fácil crecer exponencialmente.

Otra barrera mental que a los jugadores que favorecen el desarrollo económico les cuesta mucho trabajo superar es el darte cuenta que el desarrollo MILITAR es más importante que el ECONÓMICO. Cuántas veces te ha pasado que unas cuantas unidades militares enemigas arruinan tu perfectamente balanceada economía cuando no te encuentras preparado?... tu poderío militar deberá ser tu prioridad, a fin de proteger y desarrollar una economía superior, nunca viceversa.

Nunca podrás derrotar consistentemente a jugadores con 1700 puntos o más si no te haces el compromiso de luchar fuertemente en feudal (excepto cuando te encuentres en un mapa que puedas amurallar fácilmente, pero aún así, el amasar tropas feudales no es una mala idea, ya que las puedes mejorar llegando a la edad de castillos). El combate feudal requiere de mucha práctica...

Consejos para el flush

Escrito por Jacobo

Eventualmente aprenderás a ver el juego de manera diferente. Con la práctica aprenderás a realizar múltiples cosas a la vez. Yo soy increíblemente lento a la hora de dar clicks comparado con otros jugadores de mi nivel o superiores, pero eventualmente sabrás a qué es lo que debes prestar atención en un momento dado, y es por este conocimiento que podrás derrotar a jugadores más veloces a la hora de manipular los controles del juego. Claro, a menos que ellos tengan el mismo conocimiento que tú !

Si tu objetivo es el hacer un rush de infantería, tu prioridad es acabar con la producción de oro de tu enemigo. El no podrá contrarrestar tu infantería sin oro. Si esto no es tan posible, ataca sus aserraderos o granjas.. Trata de enfocar tu ataque en negarle completamente la obtención de un recurso. Esto dañará enormemente a tu enemigo. Si llega a Castillos antes que tú, ataca sus minas de oro para que no pueda producir muchos Caballeros o armas de asedio, y trata de llegar a Castillos cuanto antes.

Debes estar consciente que tu explorador es tu unidad MAS importante durante los primeros 15 a 20 minutos. Utilízalo para obtener ventaja sobre tu enemigo. Estudia con detalle la ciudad enemiga y explora la ruta entre tu ciudad y la suya para que puedas reaccionar a sus movimientos. Alguna gente opina que las batallas feudales son estrategias baratas, y aunque yo sea el primero que piensa que las peleas feudales son basura, si tú sabes como utilizar a tu explorador, puedes siempre estar preparado, y sabrás qué es lo que tu oponente va a hacer un par de minutos antes de que lo realice. Un buen reconocimiento del enemigo es la clave. Para los 8 minutos de juego, tu explorador debe ya estar inspeccionando la ciudad enemiga para que descubras qué es lo que pretende.

Una habilidad invaluable en el juego es pensar más allá de lo obvio... esto es lo que te dará ventaja sobre aquellos que sólo siguen un guión. Erige murallas a la entrada de tu ciudad, para forzar al ejército enemigo a pasar cerca de tus torres, unidades de defensa o centro urbano antes de llegar a tus aldeanos. Considera la manera en que debes organizar la construcción de tu ciudad, estudiando el mapa de tus alrededores. Utiliza las elevaciones del terreno a tu favor. Piensa lo que estas haciendo con tanto detenimiento como puedas.

Odio admitir que la lucha feudal es la única opción viable por el momento.. Sólo espero que EE salga pronto, ya que parece que tendrá toneladas de opciones/unidades/tecnologías, lo que hará casi imposible el seguir 'recetas de cocina' como en el AOC.

El observar partidas grabadas es una técnica poderosa para mejorar tus habilidades. Sin

Consejos para el flush

Escrito por Jacobo

embargo, a veces es difícil advertir cuales son las acciones o decisiones importantes durante un juego. Para esto, los juegos grabados de la sección 'clínicas de juego' de MFO pueden ser muy útiles. Estas partidas no son solamente buenos juegos, sino que incluyen comentarios de jugadores expertos señalando ya sea debilidades o fortalezas de los jugadores examinados. Hay dos tipos de juegos que puedes observar, aquellos donde los comentarios -a manera de resumen- se incluyen en un post separado y aquellos en que los expertos observan el juego conforme se desarrolla y dan sus observaciones durante el juego por medio del chat.