

## 1º Paso: CONFIGURACIÓN DE LA PARTIDA. CIVILIZACIÓN.

La partida la configuraremos de la siguiente manera:

- Velocidad: rápida
- Recursos: estándar
- Población: 75
- Mostrar mapa: normal
- Edad inicial: estándar
- Victoria: estándar
- Civilizacion: aztecas

## 2º Paso: LA SALIDA.

Este es uno de los pasos más importantes del juego, ya que a mi punto de vista, un Vetz está prácticamente ganado si se sabe encerrar adecuadamente a tu adversario, y aclarar que se basa en un juego de completa compenetración con tus aliados, o de mucha concentración y velocidad en caso de ir en solitario contra otro jugador. Como iniciativa podríamos sacar una combinación de unidades, ya que disponemos de dos reyes en nuestra isla para lanzarnos a la guerra, pero se nos plantea una duda, ¿por cual optar? En cualquiera de los casos, si se es un jugador con poca experiencia, esta accion le quitara tiempo valioso, asi que por recomendacion, no combinen y usen arrazadores de pastos.

Esta eleccion, ilustra a la perfeccion, la importancia de la velocidad en el veteran blood. A pesar de no ser la unidad mas poderosa frente a frente, si es la mas rapida.

Al inicio, se nos permite seleccionar, entre Huskarls, Berserkers, y arrazadores celtas. Los primeros tienen bono en contra de edificios, por lo que muchos jugadores inexpertos los eligen, tratando de conseguir su primer razing. En el caso de los guerreros vikingos, son estos los mas fuertes cuerpo a cuerpo, y el bonus extra de regeneracion los haria la mejor opcion, si no fuera por su lento desplazamiento.

En sintesis, la mejor opcion, en cualquiera de los casos sera siempre usar los arrazadores celtas.

Como ya dije, la idea es encerrar al enemigo en su base, por lo que deberas realizar las siguientes acciones, tan pronto inicie el juego, y sin perder un solo segundo.

Duelo vs un jugador lado a lado:

- Mandar al rey a la casilla de invocacion del guerrero celta.
- En caso de enfrentarte a un enemigo de la casilla de lado, deberas suprimir el muro correspondiente, a manera de cortar camino a la base enemiga.
- En este punto, las primeras unidades ya esta en camino, antes de que se posen en el

frente de la base, debes mandarlas al frente de batalla, de manera que no pierdan tiempo acumulandose en tu propia base.

- El primer grupo se envia en el modo normal, justo en medio de ambas bases, y de ahi en adelante, todas las unidades de cuerpo a cuerpo, deberan ser enviadas en modo patrullar y posicion ofensiva. Y las de distancia en mantener terreno detras de los de cuerpo a cuerpo.
- El veterano se coloca en un costado de la base o fuera de ella de lado contrario al enemigo, de manera que no este en riesgo de ser atacado.

### **3° Paso: LA ESTRATEGIA.**

Despues de esto, el resto es estrategia pura, deberas conocer las debilidades de cada unidad, las fortalezas y bonus. para poder atacar siempre, con la unidad mas fuerte en cada caso. Recuerda que no siempre la ultima disponible es la mas fuerte. El uso de los sabos, los gengis khan, la carga del centro, los panics, etc, es fundamental y hace la diferencia entre dos jugadores de habilidades semejantes.

†[DØöM]†\_TüRütU\_

<http://doomclan-aoc.mx.kz/>