

## Civilización Coreana

Escrito por Jacobo

---

Estos a simple vista no me parecen tan buenos como los demás, y se basan en unidades potentes y caras con unas buenas defensas hasta llegar a imperial y poder usar su arsenal.

### Bonificaciones culturales

- Las torres se mejoran automáticamente cada vez que se avanza de edad, incluido la torre con cañón una vez investigada la química.
- Sus torres cuentan con +1 de alcance en castillos y otro +1 en imperial.
- +20% de velocidad a la extracción de piedra.
- Aldeanos con +2 de línea de visión.
- Su bonus de equipo aumenta en 1 el alcance de los onagros.
- Tienen acceso a todas las tecnologías del muelle.
- Ballestas y campeones totalmente mejorables.
- No tienen la última mejora de +2 a daño cuerpo a cuerpo.

### UNIDADES UNICAS (2)

Cuentan con 2 unidades únicas, el barco tortuga, un barco lento y fuertemente blindado y el carromato de guerra.

Barco Tortuga (Barco Tortuga de élite)

- Puntos de vida: 200 (300) - Armadura: 6/5 (8/6) - Ataque: 50 - Rango: 6

Carromato de guerra (Carromato de guerra de élite)

- Puntos de vida: 150 (200) - Armadura: 0/3 (0/4) - Ataque: 9 - Rango: 5 (6)

- Coste: 80 de madera y 60 de oro

- Especial: Mejorado por las tecnologías de flechas de la herrería, por las tecnologías de unidades montadas y por los ingenieros de asedio. Recibe daño adicional de los piqueros, guerrilleros, camellos y unidades anti-asedio.

### TECNOLOGIA UNICA

Su tecnología única se llama Shinkichon (800 de madera y 500 de oro) y aumenta en 2 el alcance de los onagros.