

Al parecer una de las razas mas completas del juego junto con los Bizantinos. Excelentes junto con los turcos en Imperial por sus mejoras en la polvora

Bonificaciones culturales

- Los edificios se construyen un 30% mas rápido, excepto las maravillas.
- Los upgrades de la herrería no requieren oro, solo la comida necesaria.
- Los disparos de los barcos cañoneros se desplazan mas rápido y se benefician de la balística cuando esta es investigada..
- Su bonus de equipo es de + 33% al oro obtenido por el comercio.
- Acceso a toda la infantería, toda la caballería (excepto camellos) y todas las unidades de pólvora con todos las mejoras.

Puntos fuertes

Son excelentes tanto en tierra como en mar y con una caballería muy buena (paladines con monjes y con cañoneros para los piqueros, a ver quien para eso) y unos aldeanos que aguantan bien por sus bonus y que con la tecnología que les da +15 de daño contra edificios y que ahora no usa nadie puedes meterlos en una ciudad a tumbar castillos, torres, centros urbanos o lo que sea)

Puntos debiles

- Unidades de asedio no muy buenas y sin ingenieros de asedio.
- Tampoco la ultima tecnología para la capacidad de las granjas.
- La línea de arqueros es muy mala sin ni siquiera la mejora en castillos a ballestero.

2 UNIDADES ÚNICAS

La primera de ellas es el conquistador y es un cañonero a caballo, y la segunda es el misionero que es un monje en burro (que parece inspirado en Sancho Panza :)) que se crea en el monasterio una vez que se ha cononstruido un castillo.

Conquistador (Conquistador de élite)

- Puntos de vida: 55 (70)
- Armadura: 2/2
- Ataque: 16 (18)
- Rango: 6
- Coste: 60 de comida y 70 de oro

Misionero

- Puntos de vida: 30 (aunque antes se digo 45, tal vez haya sido un cambio final)
- Armadura: 0/0
- Rango: 7

TECNOLOGIA UNICA

La tecnología única, Supremacía (400 de comida y 250 de oro), aumenta las habilidades de combate de los aldeanos con unas características (puntos de vida, ataque y armadura, +3 normal y contra proyectiles) parecidas al de un soldado con espada larga.

-Coste: 100 de oro