

El drush con celtas

Escrito por Jacobo

Antes que nada hay que aclarar que existen muy pocos artículos sobre el Drush en AOK. Si buscan en Internet verán que hay solamente un par de artículos sobre drush pero en AOC nada más.

Por esta razón es que el Drush que en este texto describo es un Drush Personalizado que se me ocurrió a mi, pero podrán entender que hay muchas formas diferentes de drushear, conozco varios jugadores con drushers diferentes. Este es mi Drush, el drush Celta.

La idea del Drush Celta es molestar al enemigo sobre el minuto 9 como mucho, con un par de milicias y 3 aldeanos empalizadores de recursos. Este ataque no es muy bueno, pero es molesto y rápido, lo suficiente como para desorganizar la rutina del rival.

Obviamente al pasar los minutos deberías ir creando más milicias, como máximo 6 diría, como también ir agregando un par de aldeanos a la zona enemiga para reforzar.

Drushear consiste en molestar rápido y huir cuando los aldeanos enemigos te hacen frente, luego volver a molestar y así sucesivamente, de mientras tus aldeanos empalizan las minas de oro y piedra para que el enemigo no sea fuerte en feudal y tampoco en castillos.

Drushear no solo es molestar con milicias y aldeanos, también es una forma de ir ganando en economía ya que no vale la pena ir creando milicias sin crear más aldeanos en tu base. La creación constante de aldeanos es fundamental para que el drush sea eficaz a largo plazo. Tienes que considerar el hecho de que el alimento que el enemigo no usó para hacer milicias puede utilizarlo para crear más aldeanos que tu, o bien para avanzar de edad, cuidado con olvidar esta cuestión.

Si el drush es ejecutado de buena manera, el rival no debería pasar a castillos antes que tu, esto se debe fundamentalmente a que en feudal no pueda juntar tranquilamente sus recursos. Si el enemigo alcanzó castillos antes que tu significa que tu drush no fue lo suficientemente eficaz como para detener el avance económico del rival. Si pasa esto estas

El drush con celtas

Escrito por Jacobo

acabado, game over.

Procedimiento:

- Elegir Celtas

- Utilizar los primeros aldeanos para juntar comida. Población 4 a 12 comida

- Población 12 a 16 madera. Apenas alcances población 16, deberias ir mandando 3 aldeanos a la zona enemiga ya explorada. Manda a los aldeanos que quieras, ya sea de la madera o alimenticios, dependiendo los recursos del momento.

- Apenas mandes a tus CV a la zone enemiga, deberias cambiar el punto de reunión del Centro Urbano a la mina de oro mas cercana, hasta que tengas dos mineros, esto es hasta Población 18.

- Población 18 - cambiar el punto de reunión a las frutas, y cuando los demás aldeanos terminen de trabajar hay que mandarlos tambien a la frutas. Deberias tener 2 o 3 leñadores + 2 mineros + 3 CV y el resto a las frutas.

- Si las cosas van bien deberias ir construyendo el cuartel sobre el minuto 7. Si te tardas y lo construyes sobre el minuto 8 todavia es posible atacar bien, pero el cuartel tendría que estar en una excelente posición, muy cerca del campamento maderero o cubriendo varias minas.

- Sobre el minuto 9 atacar con la primer milicias + tus 3 CV. Las milicias tardan 20 segundos en crearse, o sea que para el minuto 10 ya deberias tener 4 milicias + 3 CV. No tendrías que ocuparte mucho de tu base ya que la mayoría de los aldeanos están trabajando en las frutas tranquilos (hasta el momento no hicistes ningun campamento ni molino, los celtas pueden

El drush con celtas

Escrito por Jacobo

recolectar madera lejos y no perder eficiencia, mientras que el molino no es tan importante a sabiendas que tienen varios aldeanos en las frutas)

- Cuando veas que ya hay demasiados aldeanos en las frutas, cambia el punto de reunión al bosque. Cuando las frutas se acaben, manda a 6 aldeanos a cazar ciervos y que el resto saque leña salvajemente mandando a la mayoría de tus celtics villagers al bosque. De mientras sigue empalizando recursos y molestando al enemigo.

- Finalmente cuando tengas una buena cantidad de madera, pasa algunos leñadores a que sean granjeros y construye tantas granjas como madera tengas. Muchas granjas, alrededor de 15, o sea con 900 de madera.

Luego avanza a feudal lo antes posible (diría que picas feudal sobre el minuto 21). Una vez que estas en feudal construye rápido 2 edificios y avanza rápido a castle (con tantas granjas el alimento no escasea, picas sobre el minuto 24). Cuando llegas a Castle haz lo que quieras.