

Para esta estrategia los celtas son la mejor civilización desde luego, ya que poseen la mejor infantería y los aldeanos recogen madera mucho más rápido.

1 - Empieza a jugar normalmente. Como mínimo, debes encontrar los dos jabalíes cercanos a tu ciudad y cazarlos. Mientras tanto, vigila que siempre estás creando aldeanos en el CU y no te olvides de hacer casas antes de necesitarlas. Pasa a feudal en cuanto puedas (pero no pases con menos de 20 aldeanos).

2 - En cuanto hayas hecho click en Feudal, elige 3 aldeanos de los q están en comida y envíalos hacia el enemigo (serán tus constructores de vanguardia). ¿Y si tu explorador no ha encontrado la ciudad enemiga? En ese caso, si es un 1 vs 1, envíalos un poco más allá del centro del mapa y haz que el explorador se gane el sueldo encontrando la ciudad cuanto antes.

3 - Después, elige otros dos aldeanos de comida, y llévalos a la mina de piedra.

4 - Cuando los constructores de vanguardia lleguen a su destino, construye con ellos un cuartel.

5 - Deberías tener entre 2 en piedra, 3 en vanguardia y el resto repartido en madera y comida.

6 - Al llegar a feudal, construye con los constructores de vanguardia (en adelante CVs) dos arqueras (en cuanto la madera te lo permita). Debes seguir sacando aldeanos y poner el punto de reunión a madera y a comida (preferiblemente bayas) según lo que más necesites.

7 - Empieza a crear lanceros y guerrilleros. Cuando tengas unos 6 guerrilleros y 3 o 4 lanceros es el momento de atacar.

Las contras.

Si los aldeanos enemigos van hacia tus tropas, retíralas. Deja que los aldeanos les persigan, así, de todas formas, no trabajan, que es de lo q se trata. Cuando dejen de perseguirte, vuelve a atacarles

Si los aldeanos enemigos van hacia tus CVs, guárceles en torres (si las tienes hechas) o retíralos (puedes construir más retrasado o esperar a que ellos se distraigan y te den tiempo para construir las torres

Si intentan levantar una torre enemiga, trata de impedirlo con tus tropas. Si no es posible, 8 lanceros pueden tirar la torre, ya que las torres en feudal no disparan a los enemigos que estén pegados a ella (para eso se requiere la tecnología matacanes, de la universidad).

Si te atacan con tropas de feudal, piensa que los exploradores mueren rápido frente a los lanceros, los arqueros pierden ante los guerrilleros, y en cualquier otro caso, deberías superarlos en número, ya que has empezado a crear unidades antes y no has parado de crearlas todo el rato.

Si los aldeanos se guarecen en el centro urbano, mantén a tus tropas en el estado "mantener terreno" y ponlas lejos del alcance de las flechas del CU.
El remate.

En tu ciudad ya deberías tener bastantes aldeanos repartidos entre madera y granjas (un 60% a granjas/bayas) Es el momento de poner algunos a oro, y pasar a castillos para rematar al enemigo con jinetes y arietes

El ataque.

Fundamental: Mientras atacas, mantén la producción continua de aldeanos y de guerrilleros (por este orden) y si es posible, de lanceros. Lleva a tus tropas y tus aldeanos hacia los aldeanos de madera del enemigo. Ahora: Debes construir una torre cerca de la zona de combate con tus aldeanos, mientras tus tropas distraen a los aldeanos enemigos. Cuando la primera torre esté terminada, construye otra un poco más cerca y a una distancia de 4 casillas

de la anterior. Sigue creando guerrilleros y súmalos a los que ya estaban atacando.

Si todo sale bien, el enemigo se asustará y retirará a los aldeanos a otra parte. Lo único que tienes que hacer es seguirlos, y cuando hayan construido otro aserradero, repetir la operación

Una vez controlados los aserraderos enemigos, es el momento de hacer lo mismo con otros recursos: oro, piedra, bayas o granjas