

Estrategia con Teutones

Escrito por Jacobo

La estrategia que mas he estado utilizando ultimamente, y que he tratado de perfeccionar, es un rush de castillos con Teutones; ya que los teutones tienen matacanes gratis, y un LDV de +2 en CU.

Algo importante para hacer esta estrategia es estar bien protegido contra FLUSH, ya que el avance a feudal tarda mucho, y en caso de tener u flush enemigo, seria desastroso.

Quiero decirles, que la tecnica aun esta en perfeccionamiento he, asi es que la pueden modificar al gusto y poner aqui las mejorar que crean pertinentes.

Ok, empezamos con 3 villagers, y un scout, lo primero es sacra vills y mandarlos directamente a la madera (los podemos sacar con HCCC, con SHIFT+ CLICK sobre el boton de villager, o con H SHIFT+C, esto es porque dejado apretado SHIFT, sacamos 5 de cada cosa) poner a dos vills a hacer una casa, despues con el otro marcamos otras tres casas junto a la primera y lo mandamos a madera al arbol mas cerca (al decir marcar, me refiero a que el villager no se quede haciendo las casas), ok, este primer punto puede cambiar, ya que si queremos utilizar las casas para hacer un house walling, y en dado caso de querer hacer un muro de casas para taparnos, entoces al principio nos basta con solo dos casas y no 4.

Recuerden que lo importante, muy importante del juego, son los villagers, son los que nos hacer ganar jugegos, y entre mas rapido los saquemos, y menos tiempo de espera tengamos entre uno y otro sera mejor. Por lo que de aqui en adelante dare por echo de que estan sacando villagers, y si aun no tienen los 50 necesarios de comida para otro, deben hacer que sus villagers actuales depositen su comida, para juntar los 50 y sacar otro, pues en cola de espera siempre debe de haber un villager, esto solo se detien para evolucionar, o estudiar telar.

ok, Como con teutones tenemos un LDV de +2, lo mas seguro es que ya podamos ver a las ovejas, de lo contrario, este es nuestro primer objetivo, ya encontrandolas, las llevamos an CU, y dejamos a solo dos villages en madera y los demas a las ovejas, y los que bayan saliendo tambie a las ovejas. Si no tenemos los 50 de comida suficiente para sacara mas viils, estudiemos telar.

Estrategia con Teutones

Escrito por Jacobo

Otra cosa importante es hacer casas, antes de que nos falten 3 para el límite de pop, por lo que no lo volvere a mencionar.

nuestros puntos principales de exploracion seran, encontrar 8 ovejas demenos, 2 jabalies, un grupo de siervos, 2 minas de oro y 2 de piedra (eso para la economia), encontrar un bosque abundante para madera, buscar nuestros puntos debiles, donde podemos bardear de una forma mas rapida y segyura, y gastando menos recursos, donde podemos uir de ser necesario, encontrar al enemigo, donde estan sus recursos, los mejores lugares para poner nuestrso castillos, por donde nos puede atacar y lo mas importante, es, no dejar de explorar nuestro enemigo y asi saber que esta haciendo, que palnea, y como contra atacar, atacar, o si nos podemos evitar el bardeado, ect.

Algo muy importante que debo mencionar, y que creo que todos debemos saber es, QUE NUNCA TE MATEN A TU EXPLORADOR. Asi es que pot favor, que nunca sse los maten, es la unica inteligencia que tenemos al principio del juego, y si no los matan, a mneos de que tengamos un contrincante muy bajo, lo mas seguro seria una derrota.

ok, en cuanto a produccion esto es lo que haremos.

dos villagers tenemos en madera, si ya encontramos un buen bosque de preferencai tras nuestro CU, copn uno de esos, mandamos a hacer nuestro acerradero, todos los demas villager van directo a ovejas (de menos tenemos que sonseguir 8). Yo en lo personal los dsitribuyo a 4 por oveja, pero eso es opcional (reduerden que la carnde de los animales se hecha a perder, y entre mas rapido los destasemos, mas carne tendremos).

Ya que se estes por terminar las ultimas ovejas, mandamos con uno a hacer el molino, (ya debemos tener los 100 necesarios de madera) y con otro lo manamos por un jabali (el metodo de cazarlos ya lo deben saber) comemos el jabali, y ya que este por acabarse este, mandamos por el otro. a esta altura debemos de rondar los 15 villagers. Y si con la informacion de nuestro scout pensamos que nos van a atacar, debemos de empesar a taparnos.

ok de aqui podemos mandar a otros dos a amdera para tener un total de 4 n madera. y los demas que sigan en comida (recuerden que para mapas sin mucha agua, la comida es lo primero, y eso me recuerda que esta estrategia no sirve para mapas de mar). Ya que comamos

Estrategia con Teutones

Escrito por Jacobo

las jabalies mandamos a comer la bayas o frutitas, y aqui debemos ver si es pertinente comer los sirvos de lejos, o mandar a hacer un molino cerca de ellos, eso es decicion propia.

A partir de del vill 25, todos van a madrea y de ahi los distribuimos a lo que nos haga falta. (si es necesario que empecemos a hacer granjas, hacemos granjas).

ok, ya que tengamos 6 enmadera y con 100 unidademos, los psamos a hacer oro, y posteriormente 4 a piedra. y cunado llegamos a los 35 de pop picamos a avanzar.

Mas o menos esto es loq ye deberemos de tener

- 6 en oro
- 1 scout
- 4 en piedra
- 4-6 en madera
- 18-20 en comida.

estas cantidades las podemos variar dependiendo nuestros recursos disponibles, por ejemplo, podemos poner mas a madera si no tenemos tantos venados y ovejas, y asi tener con que hacer granjas, lo que de preferencia no movamos seria el otro y la piedra.

luego luego que llegemos a feudal sacamos 3 vills, a madera, y rapidamente con los de oro, o con los demadera (si tenemos mas de 400) hacemos un mercado (CRTL+M) y un herreria (CTRL+S). estas deben de estra terminadas para cuando salga el tercer villager y pasamos a castillos (si no hace falta carne, la compramos).

ok en este punto debemos de tener 38 de pop y un chingo de recursos, luego de oprimir la evolccion a castillos, evolucionamos acerradero y granjas. Mandamos a hacer un cuartel cerca. y seguimos produciendo. ya que este el cuartel mandamos a sacra a unos 5 lanceros, y tomamos a de menos 4 vills, de preferencia 6 de madrea, y los madamos a hacer la caballeria de avanzada, cerca del enemigo, pero en un lugar donde no nos vea.

ya que este lista la caballeria, los ponemos a hacer casasa o a sacar madera o algun recurso que les quede cerca.

Estrategia con Teutones

Escrito por Jacobo

y debemos de llegar a castillos de preferencia antes de los 20 minutos.
llegando a castillos, esto es lo que aremos.

saca unos 3 jinetes

mandamos a los lanceros a proteger a los vills de avnzaada y empezamos a poner nuestro primer castillos (en un lugar estrategico, donde impidamos la llegada a recursos, de preferencia oro i piedra, ya que despues nos adueñaremos de estos).

ya que squemeos de menos dos jinetes, los ponemos en actitud de defensa y los mandamos a hacer el tipico ABLANDE, esto es , los mandamos a matar los vills que esten sacando madrea y oro preferentemente.

sacamos mas lanceros

sacamos mas jinetes y podemos evolucionar nuestro alcance de flechas.

Recuerden que nunca debemos de dejar de sacar vills, si no tenemos suficiente carne, hay que comprarla.

a los jinetes que saquemos, los tenemos forzosamente que mandar a hacer el ablande, y mandarlos de preferencia de tres en tres, esto es basicamente para estar a la produccion del enemigo, y que no tenga recursos para poder detener nuestro avance de castillos. Hay que mandar a matar vills con los jinetes, y moverlos de lugar, nunca dejarlos mucho tiempo en el mismo lugar, matamos unos dos o tres o hacemos que corran, y los mandamos a otro lugar, y asi los traemos.

Los lanceros, de un principio estaban protegiendo a los que hacian el castillos, pero ya terminado el castillo los vills no necesitan proteccion, asi es que a los lanceros, tambien los mandamos al ablande.

Terminando el castillo, mandamos a los villager a hacer un cu, cerca preferentemente de la piedra enemiga (la necesitamos para mas castillos).

Estrategia con Teutones

Escrito por Jacobo

A estas altura podemos evolucionar las minas, las granjas y el acerradero

Recuerden que si no tenemos la comida suficiente, hay que vender madera y comprar comida.

ya que tengamos los suficientes recursos para el siguiente castillo, lo mandamos a hacer, de preferencia lo ponemos a manera de impedir los recursos enemigos, recuerden mandar a proteger a sus villagers de vanguardia, preferentemente con lanceros.

Ok, como habran visto el ciste de esta estrategia es evitar que el enemigo produsca y con la ayuda de castillos, adueñarnos de sus recursos, en ultiam instancia, es decri, despues de terminado el cu en territorio enemigo, podemos hacer un taller de mauias de asedio, para sacar arietes y tirar los cu enemiosgos.

Si perfeccionan la tactica, y la ejevcutan bien, no es necesari pasar a imperial para acabar al enemigo.

Y como habran visto, hace falta detallar muchos cosas, pero eso lo podemos ver de manera mas etallada, segun sus duda ok, nos vemos en la proxima.