

Rush de Castillos Godo

Escrito por Jacobo

Los Godos eran la civilizacion mas debil de las primeras 13 civilizaciones, y los diseñadores no han hecho mucho para cambiar esto en la expansion. De todas maneras, si juegas agresivamente, los Godos pueden ser una buena civilizacion para utilizar. Recomendamos un rush de Castillo seguido con un ataque masivo de infanteria y arietes en la ciudad enemiga. La infanteria ademas de ser economica y rapida en creacion, puede darte una ventaja muy buena si atacas lo suficientemente temprano.

La Estrategia consiste en alcanzar la edad de Castillo lo antes posible, y atacar al enemigo con infanteria .

- Concéntrate en fuentes de recurso rápido: ovejas/pavos y jabalís.
- Corta madera para granjas y crea 5-6 tan pronto como puedas en la alta edad media.
- Envía aldeanos a construir barracas. Mientras avanzas a castillo, ataca con infanteria cerca de la base enemiga cuanto antes apoyados por Guerrilleros y Arqueros.
- Concentra tu economia en comida y oro para continuar creando grandes masas de infanteria.
- Ataca con armas de asedio para limpiar su ciudad.
- Amuralla tu ciudad y llega a Castillo en un tiempo de menos de 17 minutos.

Tiempo	Accion	Notas
	1-3	Construir
	4-7	Ovejas

8

Construir

9-10

Madera

11

1

12

Madera

13

Javali

14

Comida

15

Javali

16-21

Madera

22

Granja

23

Madera

24-28

Granja

10:30-11:00

Clickea

12:40-13:10

Crea

13:40-14:10

Clickea

Rush de Castillos Godo

Escrito por Jacobo

Comienza

16:20-16:50

Mantente creando grandes cantidades de infanteria asi el enemigo no podra recuperarse de tu ataque. Ataca secciones en el mapa que tengan recursos. Cronstruye un taller de maquinarias y ataca con arietes para demoles su centro urbano. Crea guerrilleros para protegerte de los arqueros y arqueros a caballo. Querras mantener tu economia bien balanceada con madera, oro y comida asi podras crear esdificios, armas de asedio e infanteria