

De todos es sabido que los camellos con armadura son la mejor contraunidad de caballería por sus +18 pts de ataque contra estas unidades (estos puntos son relativos, ya que un buen jugador pondría a su caballería hasta +3 puntos de armadura (con las mejoras de herrería), por ello el termino medio de ataque de un camello con armadura es: 11 puntos de ataque suyos más 13-15 puntos resultantes de la bonificación para caballería).

Este estudio se ha realizado de la siguiente manera: se ha enfrentado en un mapa en blanco (producido en el editor de escenarios) a un camello con armadura contra todas las unidades del juego (de una en una) y se han anotado los resultados mirando los puntos de resistencia de la unidad vencedora. Por supuesto ambas unidades se encontraban en la Edad Imperial con todas las mejoras posibles de su civilización.

El margen de error (alcance de algunas unidades) es del 2%.

El color verde significa victoria del camello y el rojo victoria enemiga.

Alabardero 55/170
Aldeano 167/170
Aldeano español 116/170
Arquero de tiro largo 121/170
Arquero de plumas 105/170
Caballería pesada de arqueros 128/170
Artillero manual 118/170
Ballesta 128/170
Caballero de la Orden Teutónica 90/100
Camello con armadura 34/170
Campeón 30/170
Carreta de guerra 90/170
Catafracta 46/150
Chu Ko Nu 121/170
Conquistador 128/170
Elefante de guerra 395/620
Guerrero en trance 14/72
Guerrillero 161/170
Guerrero jaguar 15/75

El Camello Sarraceno

Escrito por Jacobo

Húsar 154/170
Huscarle 66/170
Invasor de pastos 30/170
Jenízaro 80/170
Lanzador de hachas 89/170
Mameluco 71/170
Mangudai 114/170
Paladín 50/170
Samurai 10/80
Tarcano 98/170

Por supuesto, estos resultados son muy relativos ya que a nadie se le ocurre atacar solo con una unidad de alcance.

En resumen, el camello sarraceno es indispensable contra caballería, se defiende de la arquería y la pólvora más o menos bien y sucumbe estrepitosamente contra las unidades de infantería únicas. (guerrero en trance, jaguar, samurai, ...)

NOTA: El guerrero en trance, de no ser por su recuperación automática sería derrotado por el camello.