

Ballestero versus Mangudai

Escrito por Jacobo

Este estudio pretende demostrar la efectividad, con respecto a su coste, del Mangudai de Elite. Sin considerar su Bonificación contra Armas de Asedio, tomemos el típico objetivo de un Arquero: el Campeón. Uno Campeón, con todas las Mejoras, tiene una Armadura contra Proyectiles, de 4.

Comparemos la efectividad del Mangudai de Elite frente al Ballestero. Un Ballestero con todas las mejoras, tiene un Ataque de 10, una Precisión de 0,9, y una Velocidad de Disparo de 2,07. Un Mangudai de Elite, con todas las mejoras, tiene un Ataque de 12, una precisión de 1,0 y una Velocidad de Disparo de: $2,00 / 1,2 = 1,67$.

Daño causado a un Campeón por el Ballestero: $0,9 * (10 - 4) / 2,07 = 2,61$

Daño causado a un Campeón por un Mangudai de Elite: $1,0 * (12 - 4) / 1,67 = 4,79$.

La relación entre ambos factores es de 1,84; esto significa que un Mangudai de Elite inflige daños casi el doble de rápido que un Ballestero.

Tomemos ahora en consideración el coste. La mejora a Mangudai de Elite cuesta 1100 de Alimento, y 675 de Oro, mientras que la mejora a Ballestero cuesta 475 de Alimento y 375 de Oro. Esto resulta muy caro para el Mangudai de Elite, pero si se tienen en cuenta todas las demás cosas que el Mangudai de Elite hace mejor (Puntos de Resistencia, rapidez de movimiento, Ataque contra Armas de Asedio), resulta comprensible el alto coste de la mejora. Aparte, la mayoría de los jugadores Ingleses mejoran sus Arqueros de Tiro Largo a Elite, con un coste comparable al del Mangudai de Elite.

Consideremos ahora el coste de las unidades individuales.

Un Mangudai de Elite cuesta 55 de Madera y 65 de Oro; traducido a Oro: 73 de Oro.

Un Ballestero cuesta 25 de Madera, y 45 de Oro; traducido a Oro: 49 de Oro.

Ballestero versus Mangudai

Escrito por Jacobo

La traducción se hace usando el factor de conversión Madera/ Oro, de 7 a 1.

De modo que un Mangudai de Elite cuesta 1,49 veces más que un Ballestero, y tiene 1,84 veces su potencia de fuego.

Esto no tiene en cuenta el Alcance, que es 1 más para el Ballestero, sin embargo, muestra que el coste/eficiencia del Mangudai de Elite, es como mínimo parejo al del Ballestero, y probablemente mejor, considerando que es mucho más versátil que el Ballestero.

Estos números muestran también que al adoptar los Mangudai de Elite como su principal unidad Arquera, los Mongoles tienen ventaja sobre las Civilizaciones que usan el Ballestero, salvo los Ingleses. En términos de potencia de fuego en bruto, los Mangudai de Elite tienen un coste/efectividad mejor, contra los Campeones, que los Ballesteros, por una relación de 1,84 de efectividad, con un 1,49 de coste.

De modo que animo a todos los Jugadores Mongoles a que mejoren sus Mangudai a Elite, antes incluso que otras mejoras, como las de Asedio. El +2 de Ataque de los Mangudai de Elite es una gran ventaja contra objetivos mejorados con la Armadura de Placas de Malla, e incluso más contra Caballería que cuente con esa mejora.

Para ampliar esta comparación, veamos los resultados contra Caballeros.

Un Caballero con todas las mejoras tiene una Armadura contra Proyectiles de 6, es decir, 2 más que un Campeón.

Daño causado por un Ballestero a un Caballero: $0,9 * (10 - 6) / 2,07 = 1,74$

Ballestero versus Mangudai

Escrito por Jacobo

Daño causado por un Mangudai de Elite a un Caballero: $1,0 * (12 - 6) / 1,67 = 3,59$.

De modo que la relación entre el Mangudai de Elite y el Ballestero es, en este caso, de 2,06, frente al Caballero. Esto significa que el Mangudai de Elite tiene más del doble de efectividad que el Ballestero, cuando el objetivo es un Caballero.

Estos números muestran que los Mangudai de Elite son las unidades de Arquería adecuadas para los Mongoles, en Imperial, incluso teniendo en cuenta los costes.

Por este motivo, el ejército Mongol puede ser más eficiente de lo que se pensaba, y puede basarse en una menor variedad de unidades caras, como el Mangudai de Elite, ahorrando así una significativa cantidad de recursos en mejoras. Elegir el Mangudai de Elite frente al Ballestero, beneficia realmente al Jugador Mongol, en términos de recursos, debido a que su mayor potencia de fuego compensa su mayor coste.

Los beneficios añadidos de usar los Mangudai de Elite como unidad principal de Arquería, son:

1. Mayor capacidad para atacar los Aldeanos Contrarios.
2. Mayor capacidad para eliminar las Armas de Asedio Contrarias.
3. Más unidades de población disponibles, al necesitar menor número de Arqueros.

Lo cual se suma a la superior eficiencia, con respecto al coste, de los Mangudai de Elite, frente a los Ballesteros.

Su única desventaja, con respecto a Ballesteros o Escorpiones Pesados, es su Alcance ligeramente menor: 7, mientras que para los Ballesteros es 8, y 9 para los Escorpiones Pesados. Sin embargo, ese alcance no es tan malo, teniendo en cuenta que, para muchas Civilizaciones, los Ballesteros solo alcanzan 7 en Imperial.

Además, la rapidez de movimiento de los Mangudai les permite llegar a posición de tiro antes

Balletero versus Mangudai

Escrito por Jacobo

que los Arqueros a pié, y también evitar la confrontación con fuerzas superiores.

En todos los aspectos menos en el Alcance, los Mangudai de Elite superan los Balleteros en cuanto a coste, y en eficiencia individual.