

Los coreanos son una civilización militar muy poderosa, pero son lentos para moverse a través de los siglos. Sus principales ventajas son en su Torres de asedio.

Bono de la civilización

Las primas que reciben los coreanos son los siguientes:

- Hicks LOS 2 (visión)
- Stone Collection 20% más rápido.
- Las mejoras de la torre independientes (requiere de la química)
- 1 Rango de Edad en el Castillo, 1 torres en la edad imperial (para 2 total)
- Catapultas y asnos tienen el alcance 1
- Aldeano LOS 2

Esto puede ser en realidad la prima más importante de los coreanos, ya que puede que a veces hacen la diferencia entre ganar y perder. Previamente, un aldeano de Corea hace un gran explorador, con la misma LOS como un águila. Cuando esto se prima realmente es durante la época feudal, cuando el enemigo en la mayoría de los juegos torres colocados cerca de los centros de la acción del jugador. El LOS extra a menudo que los habitantes del pueblo de Corea ver las torres están colocadas, dar al jugador la oportunidad de atacar a los enemigos con los propios aldeanos aldeanos jugador. Algunos atacantes pueden traer arqueros y / o de infantería para ayudar a poner la torre, y otra vez los aldeanos se han de Corea a menudo notan la llegada de nuevas unidades militares - aunque estas unidades no son tan fáciles de detener ya que los aldeanos.

En el castillo y la edad imperial, la prima proviene de LOS aun mas accesible misma razón que en la feudal, ven a ver al enemigo. Sin embargo, en lugar de torres de o unidades feudales, el jugador ahora tiene que conectar los centros de de la ciudad, los castillos, y las unidades de los enemigos de la edad de los castillos / Imperial.

Trabajo de la piedra de mineros 20% más rápido

Los coreanos tienen que defender mejor que la mayoría de las otras civilizaciones con las LOS bono extra que nos permite defender aún con más facilidad, con su capacidad para recolectar rápidamente la piedra y tiene los recursos para construir más rápidamente castillos y torres. También ayuda a la ofensiva por la misma razón tienen los recursos para construir rápidamente los castillos y torres que otras civilizaciones. El bono es también útil para los centros de la ciudad.

Las mejoras de la Torre de la Libertad

Si el bono es muy útil es cuando el jugador llega a Corea la imperial y de Investigación en

Química en la universidad, porque la torre puede ser un bombardeo de terror contra no sólo los los opositores que no están preparados para ello con catapultas o cañones, pero también en contra de aquellos que saben que esas son las dos únicas unidades de Las bombas pueden destruir las torres (con excepción de los galeones de cañón, que se utilizados en los juegos de agua). Straightliners Torres comer cada unidad de vivienda con de alto y sus ataques golpeó los puntos altos. La única forma de ganarles es con las unidades antes mencionadas.

Mangonel, rango de 1 onagro

Debido a que este bono, el equipo está, esto es bastante bueno, especialmente para civilizaciones como los celtas y los mongoles, que ya tienen una buena línea de asedio. Es bono bueno para los coreanos, dando el culo en la gama otros 1 Además de eso reciben +2 a su tecnología original. La bonificación viene más disponibles contra los escorpiones, y también en contra de las civilizaciones con arqueros buenos, sobre todo a los británicos y sus longbowmen. En Edad Imperial esta bonificación realmente brilla, casi convirtiendo el onagro de Corea en una gran catapulta

Una sola unidad - La CARROS DE GUERRA

Una sola unidad es la de Corea "carro de guerra" técnicamente clasificado como una caballería arquero. Se crea en el castillo, al igual que la mayoría de otras unidades y sólo es extremadamente barato para la fuerza que tiene. Estas unidades son simplemente increíbles, el castillo y la antigua Imperial. No sólo puede destruir los centros de la ciudad, pero también puede -Deja en la mayoría de las unidades, principalmente debido a su durabilidad (tienen puntos altos de la vida) y su alta valoración del ataque. Un buen oponente preparado puede mantener estas unidades con los camellos y pikemans.

El carro de guerra se ve afectada por numerosas tecnologías, y promovido como un arquero en el herrero, ya que la técnica es un arquero de caballería. Un la tecnología más importante para buscar carro de la "guerra" es el primer rango de dos mejoras, y Fletching Bodkin flechas de de modo que puedan detonar un centro de la ciudad a la edad del castillo. Un la tecnología para realizar búsquedas del día, se llama "resistencia", sin embargo, desde de que el herrero está ocupado investigando el rango de mejoras, el una buena investigación para el vagón de la guerra es balísticos en la universidad.

Luego están las tecnologías de la armadura, que no son los primeros en la lista porque el "carro de guerra" viene con una gran cantidad de armadura (defensa). Si Sin embargo, los piqueros de un oponente, esto puede ser útil contra los principales causas de muerte de los caballos.

La "guerra de los vagones" son unidades excepcional en el Castillo porque son más más rápido que los caballos y hacer más daño. También matan a más habitantes eficacia que el caballero, porque tienen que correr tras ellas. Se vuelve aún mejor cuando te das cuenta de que los centros de las ciudades, simplemente no se quita estos ataques. Un jugador de Corea puede obligar a que todos los habitantes del pueblo a tocar el campana y luego simplemente

puede estar fuera del alcance del centro de la ciudad explotar aún sin ser atacados. A menos que esté dispuesta a tu oponente con un gran número de pikemans, esto puede ser una excelente manera de devolver la pelota a un rival que está atacando.

Tecnología original - SHINKICHON

La tecnología única de los coreanos es nombrado Shinkichon. Déle a su catapultas y Evaluar un rango de 2, el equipo de bono de alto que los coreanos recibir. Esta tecnología única es bastante barato para algo que Deje que su culo ir dedo del pie a la longbowmen británico.