

# Manual de las ContraUnidades del AoC

Escrito por Jacobo

---

	Contratacar con...	No con...
Arqueros		
Arqueros	Guerrilleros	Unidades de cuartel
Ballesteros	Jinetes	Arqueros a caballo
Ballestas	Catapultas	Monjes
Arqueros de tiro largo	Invasores de pastos	Cab. Teutonicos
Chu Ko Un	Huscarles	Elefantes
Guerrilleros	Unidades de cuartel	Arqueros
Catapultas	Monjes	
Arqueros a caballo		
Mangudai	Arqueros	Espadachines
Cab. Ligera	Guerrilleros	Monjes
Elfantes	Cab. Teutonicos	
Armas de asedio (solo para mangudai)		
Mamelucos	Arqueros	Arqueros a caballo
Artilleros manuales	Jinetes	
Jenizaros		
Piqueros		
Artilleros manuales	Arqueros	Unidades de cuartel
Jenizaros	Catapultas	Monjes
Cab. Teutonicos		
Arquero de plumas	Caballeria	Otros arqueros
Guerrilleros	Unidades lentas	
Guerreros aguila		
Invasores de pastos		
Carreta de guerra	Caballeria	Infantería
Guerrilleros	Arqueros	
Piqueros		
Camellos		
Huscarles		
Barcos	Contraatacar con...	No con...
Galeras y mejoras	Brulotes	Buques de demolicion
Barcos dragon	Cañones de asedio	Galeones artillados
Buques de demolicion	Galeras	Brulotes
Barcos dragon		

# Manual de las ContraUnidades del AoC

Escrito por Jacobo

---

Cañones de asedio

Galeones artillados      Galeras      (edificios) jajaja k burros  
Brulotes  
Buques de demolicion

Brulotes      Buques de demolicion      Galeras  
Barcos dragon

Barco tortuga      Monjes      Brulotes  
Cañones de asedio      Buques de demolición

Infanteria      Contraatacar con...      No con...  
De milicia a campeon      Arqueros      Guerrilleros  
Guerrero en trance      Escorpiones      Camellos  
Invasores de pastos      Arqueros a caballo      Cab. Ligera  
Catapultas  
Catafractas

Cab. Teutonicos      Arqueros      Espadachines  
Escorpiones      Guerrilleros  
Arqueros a caballo      Unidades de establo  
Catapultas  
Monjes

Lanceros o piqueros      Espadachines      Guerrilleros  
Arqueros      Unidades de establo  
Escorpiones  
Catapultas

Lanzadores de hachas      Arqueros      Unidades de cuartel  
Guerrilleros

Huscarles      Espadachines      Arqueros

Samurais      Arqueros      Infanteria  
Unidades      rojas

Guerrero águila      Infanteria      Arqueros  
Artilleros manuales Monjes  
Armas de asedio

Guerrero jaguar      Arqueros      Infanteria

Catap. planas  
Artilleros manuales  
Arqueros a caballo

Asedio	Contraatacar con...	No con...
Escorpiones	Unidades de establo	Unidades de cuartel
Invasores de pasto	Arqueros	
Monjes		

Arietes	Unidades de cuartel	Arqueros
Unidades de establo	Arqueros a caballo	

Catapultas	Unidades de establo	Unidades de cuartel
Invasores de pasto	Arqueros	

Cañones de asedio	Unidades de establo	Unidades de cuartel
Invasores de pastos	Arqueros	
Guerrilleros		
Monjes		

Lanzapiedras	Espadachines	Arqueros
Unidades de establo	Guerrilleros	
Mangudai		
Invasores de pastos		

Petardo	Arqueros	Edificios
Escorpiones	Murallas	
Arqueros a caballo	Armas de asedio	
Catapultas planas		

Monjes	Contraatacar con...	No con...
Monjes	Arqueros	Cab. Teutonicos
Jinetes	Elefantes	
Cab. Ligera		
Invasores de pastos		

Misionero	Arqueros	Caballeros teutonicos
Jinetes	Elefantes de guerra	
Caballeria ligera		

# Manual de las ContraUnidades del AoC

Escrito por Jacobo

---

Caballeria	Contraatacar con...	No con...
Caballeria ligera	Piqueros	Arqueros
Jinetes	Catapultas	
Camellos	Cañones de asedio	
Monjes		
Jinetes o mejoras	Piqueros	Arqueros
Camellos		
Mamelucos		
Camellos	Infanteria	Jinetes
Arqueros	Catafractas	
Catafractas	Jinetes	Espadachines
Camellos	Arqueros	
Elefantes	Piqueros	Espadachines
Camellos	Arqueros	
Monjes		
Mamelucos		
Conquistador	Jinetes	Espadachines
Camellos	Monjes	
Piqueros	Caballeros Teutónicos	
Elefantes de guerra		
Tarcano	Piqueros	Edificios
Jinetes	Catapultas planas	
Camellos	Arqueros a caballo	
Monjes		
Armas de asedio		